

## **TLL2026 – Anexo A: Byes**

Este anexo complementa o Regulamento Oficial do TLL2026.

### **Definição**

Um bye corresponde a uma vitória automática numa ronda suíça do evento principal.

1 bye= 1 vitória na 1<sup>a</sup> ronda do TLL2026 – entra na 2<sup>a</sup> ronda

2 byes= 2 vitórias, na 1<sup>a</sup> e na 2<sup>a</sup> ronda do TLL2026 – entra na 3<sup>a</sup> ronda

3 byes= 3 vitórias, na 1<sup>a</sup>, na 2<sup>a</sup> e na 3<sup>a</sup> ronda do TLL2026 – entra na 4<sup>a</sup> ronda

Atribuição em torneios nas Lojas Hobby aderentes

8–16 jogadores: 1 bye (1º classificado)

17–32 jogadores: 2 byes (1º classificado)

33 ou mais jogadores: 3 byes (1º classificado)

### **Limites**

Os byes são pessoais e intransmissíveis.

Os byes são acumuláveis até ao máximo de 3 por jogador.

O controlo é efetuado exclusivamente via RPH pela Diver.

### **Jogador já qualificado**

Se o vencedor já tiver entrada, a entrada passa ao jogador seguinte na classificação do torneio.

O(s) bye(s) correspondentes à vitória são somados aos byes que o jogador já possui. Se a soma for superior a 3 o resultado será 3.